



Smart Home dengan NodeMCU V3

Description

Rumah merupakan satu bangunan yang dijadikan tempat tinggal dalam jangka waktu tertentu dan merupakan kebutuhan primer manusia. Untuk dapat berguna bagi manusia rumah harus dilengkapi dengan berbagai fasilitas seperti air bersih, listrik, pencahayaan dan fasilitas lainnya.

Di era modern ini, konsep sebuah rumah sudah dikombinasikan dengan konsep teknologi yang sudah maju, hal ini menjadikan sebuah rumah lebih mudah dikendalikan. Istilah ini disebut dengan rumah pintar, dalam membuat rumah pintar dibutuhkan sebuah sistem untuk menjalankan rumah pintar ini.

Sistem pengendali rumah pintar adalah sebuah sistem untuk mengatur dan mengendalikan sebuah rumah agar dapat meningkatkan keamanan dan kenyamanan pemilik rumah serta mempermudah pemilik rumah dalam mengakses perlengkapan atau fasilitas yang ada pada rumahnya. Banyak hal yang dapat diimplementasikan pada rumah pintar contohnya : lampu, pengaturan suhu dan ventilasi, peralatan dapur, multimedia, keamanan, operasi pintu dan jendela, manajemen sumber daya energi.

Pada tugas mikrokontroler ini, kelompok kami membuat replika smarthome yang disebut dengan SMAHO. Replika rumah ini membuat pengendali pintu rumah (membuka, menutup, dan mengunci) menggunakan smartphone, tidak hanya pintu tetapi juga mengaktifkan lampu dengan menggunakan smartphone juga. Pada pengendali pintu rumah menggunakan smartphone menggunakan program BLYNK.

Disusun oleh:

ALOYSIUS ANGGA W

AHMAD SULISTYO

HAGAI VINNY ANDERSON

DANDY ABDULRAHMAN

NURUL LATHIFAH F

Category

1. Artikel

Tags

1. Arduino
2. NodeMCU V3
3. OTOMASI UGM
4. Smart Home dengan NodeMCU V3
5. SV UGM
6. UGM

Date Created

December 25, 2018

Author

fahmizal

default watermark